KONAMI

NINTENDO DS

QUIZ MAGIC ACADEMY DS

二つの時空石

取扱説明書

NTR-BQ2J-JPN

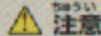
このたびは"ニンテンドーDS"専用ソフト「クイズマジックアカデミーDS ～二つの時空石～」をお買い上げいただき、誠にありがとうございます。
ご使用になる前に、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご使用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

安全に使用していただくために…

⚠ 警告

- □ 健康のため、ゲームをお楽しみになるときは、部屋を明るくして使用してください。特に小さなお子様が遊ばれるときは、保護者の方の目の届くところで遊ばせるようにしてください。
- □ 疲れた状態での使用、連続して長時間にわたる使用は、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ゲームをするときは適度に休憩をとってください。めやすとして1時間ごとに10～15分の小休止をおすすめします。
- □ ごくまれに、強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビの画面などを見たりしているときに、一時的に筋肉のけいれんや意識の喪失などを経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、ゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きた場合には、直ちにゲームを中止し、医師の診察を受けてください。
- □ ゲーム中にめまい・吐き気・疲労感・乗物酔いに似た症状などを感じたり、目や手・腕に疲労、不快や痛みを感じたときは、直ちにゲームを中止してください。その後も不快感が続いている場合は医師の診察を受けてください。それを怠った場合、長期にわたる障害を引き起こす可能性があります。
- □ 他の要因により、手や腕の一部に障害が認められたり、疲れている場合は、ゲームをすることによって、症状が悪化する可能性があります。そのような場合は、ゲームをする前に医師に相談してください。
- □ ステレオヘッドホンを使用して大音量で長時間聞いていると難聴になる恐れがあります。呼びかけられて返事ができるくらいの音量で使用してください。もし、耳の疲労や耳鳴りのような異常に気づいたら一旦使用を中止し、その後も耳鳴りのような異常が続いている場合は医師の診察を受けてください。

⚠ 警告

- □ 運転中や歩きながらの使用は絶対にしないでください。
- □ 航空機内での使用について、航空法により、離着陸時のあらゆる使用や飛行中の無線通信の使用は禁止されており、処罰の対象にもなりますので絶対にしないでください。
- □ 満員の電車やバスなど、混雑した場所では、心臓ペースメーカーを装着している方がいる可能性があるため、ワイヤレス通信をしないでください。
- □ 電車内や病院、医療機関などでは、無線通信が制限されている場合があります。そのような場所では、ワイヤレス通信機能を絶対に使用しないでください。
  ※電源ランプまたは無線ランプが変速点滅しているときは、ワイヤレス通信機能がONになっています。
- □ 心臓ペースメーカーを装着されている方がワイヤレス通信プレイを行う場合は、心臓ペースメーカーの装着部位から22cm以上離してください。
- □ DSカードを小さいお子様の手の届く場所に保管しないでください。誤って飲み込む可能性があります。

⚠ 注意

- □ DSカード、カードケースにはプラスチック、金属部品が含まれています。燃やすと危険ですので、廃棄する場合は各自治体の指示に従ってください。

使用上のおねがい

- □ 直射日光の当たる場所、高温になる場所、湿気やホコリ、油煙の多い場所での使用、保管はしないでください。
- □ 本体の電源ランプが点灯したまま、DSカードを抜き差ししないでください。
- □ ひねったり、叩きつけるなど乱暴な取扱いをしないでください。
- □ 衣類などと一緒に誤って洗濯をしたり、液体をこぼしたり、水没させたり、濡れた手や汗ばんだ手で触ったりしないでください。
- □ 端子部に指や金属で触ったり、息を吹きかけたり、異物を入れたりしないでください。
- □ 分解や改造をしないでください。
- □ 本体に差し込むときは、DSカードの向きを確かめて差し込んでください。
- □ シンナーやベンジンなどの揮発油、アルコールなどではふかないでください。清掃は乾いた布で軽くふいてください。

もくじ

クイズ問題は2009年10月までのものです。

さぁ、クイズの大冒険へ

マジックアカデミーでは生徒同士がクイズを通して戦う
実践主義教育を行っています。
様々な授業を通して知識を得て、
またその知識を仲間のために使う…。
大いなる知識の旅へ――
その1ページがここから始まります。

データの保存（セーブ）について

「アカデミーモード」では、「自室」の「セーブ（→P.32）」で進行状況を保存できます。また、各モードの終了時などに自動的にプレイ状況が保存されます。画面に「データを保存中です」や「セーブ中」などと表示されているときは電源を切らないでください。

データを消すときは……

データを消すときは、データセレクト画面（→P.13）で「消去」を選びましょう。全データを消すときは、ゲーム起動時にLボタン＋Rボタン＋Aボタン＋Bボタン＋Xボタン＋Yボタンを押しっぱなしに、「QMAリンク（→P.46）」関連のデータを消すときは、ゲーム起動時にLボタン＋Rボタン＋Aボタン＋Xボタンを押しっぱなしにしてください。なお、消したデータは元にもどらないので注意してください。

操作方法

「クイズマジックアカデミーDS ～二つの時空石～」では、下画面（タッチスクリーン）をタッチやスライドしてほとんどの操作を行います。一部の操作はボタンでも行えます。

※クイズの答え方についてはP.6～10をご覧ください。

※ゲーム中に本体を閉じるとスリープモードになり、バッテリーパックの消費を抑えることができます。スリープモードは本体を開くと解除されます。なお、通信中はスリープモードになりません。

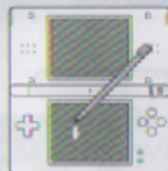
※Lボタン+Rボタン+セレクトボタン+スタートボタン同時押しでリセット（タイトル画面にもどる）できます。リセットした場合は、プレイした内容が保存されずに消えてしまいます。

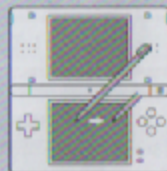
※通信中はリセットを行えません。

タッチスクリーンの基本操作

タッチペンでの基本操作には、次の2種類があります。

タッチする

タッチペンでタッチスクリーンを軽く押す操作を「タッチする」と言います。

スライドする

タッチペンをタッチスクリーンに軽く当てたまま、画面をなぞる操作を「スライドする」と言います。

タッチスクリーンに関するご注意

- □ タッチスクリーンの操作は、本体付属のタッチペン、またはゲーム中に指定されたもので操作してください。
- □ 傷ついたタッチペンや変形したタッチペンを使用しないでください。
- □ タッチスクリーンを強い力でこすったり、押したりしないでください。
- □ 爪を立てて操作しないでください。
- □ 上画面をタッチペンなどでこすらないでください。
- □ タッチスクリーンに砂やゴミ、お菓子の食べかすなどを落とさないでください。
- □ 市販の保護シートを貼り付ける場合は、保護シートの取扱説明書をよく読んで、ゴミや気泡が入らないように正しく貼り付けてください。

クイズの答え方とルール

クイズに答えてほかの生徒と戦い、勝利していくと階級(→P.23)が上がります。ここでは出題カテゴリ別のクイズの答え方とルール、対戦の種類を説明します。

出題カテゴリ：セレクトクイズ

表示された選択肢をタッチして答えるクイズです。

○×

下画面の「○」または「×」をタッチしてください。

四択

4つの選択肢の中から答えを選んでください。

連想

文章から連想される選択肢を選んでください。

画像タッチ

答えとなる部分をタッチし、続いて「OK」をタッチしてください。

※この取扱説明書では、□が上画面、□が下画面を表しています。

出題カテゴリ：パネルクイズ

選択パネルを選んだり、並び替えたりして答えの言葉を作るクイズです。

文字パネル

選択パネルを順番にタッチして、答えとなる言葉を入力してください。
※入力後にやり直しはできません。

並べ替え

選択パネルをタッチして、正しい言葉に並び替えてください。動かしたい選択パネルをタッチし、移動先をタッチすると入れ替わります。並び替えが終わったら「OK」を選びましょう。

をタッチして

次に□をタッチすると

2つの位置が入れ替わる！

スロット

[▲]や[▼]をタッチしてドラムを回し、文字を切り替えます。答えとなる言葉になったら「OK」をタッチしましょう。

ドラム

出題カテゴリ：タイピング

キーボード上の文字を選んで答えるクイズです。

タイピング

画面上のキーボードで文字をタッチして答えを入力します。入力した文字を1文字消すときは「消す」を選んでください。文字の入力が終わったら「OK」を選びましょう。

入力した文字

キーボード

エフェクト

だんだんと表示される(エフェクト処理された)文字と問題をもとに、答えを入力してください。答えの入力方法は「タイピング」と同じです(→P.8)。

キューブ

回転する多面体の表面に書かれた文字を入力しましょう。答えの入力方法は「タイピング」と同じです(→P.8)。

書き取り

文字を書いて答えます。入力スペースに文字を書き、「文字候補」から答えの文字を選びましょう。「クリア」で入力スペースの文字を消し、「一字消」で入力した文字を消します。文字の入力が終わったら「OK」を選んでください。

入力した文字

文字候補

入力スペース

出題カテゴリ：マルチセレクト

問題に対し、複数の答えを入力したり、答えの組み合わせを作ったりするクイズです。

一問多答

正しいと思う答えをすべて選んでください。選択中の選択肢をタッチすると選択を解除できます。「OK」を選んで確定します。

順番当て

正しいと思う順番に選択肢をタッチしてください。すべての選択肢に順番をつけ終わる前であれば、選び直すことができます。

線結び

左右の選択肢を交互にタッチして線で結び、正しい組み合わせを作ってください。

選択肢をタッチしたあと、ほかの選択肢をタッチせずにもう一度同じものをタッチすると、選択を解除できます。また、つないだ線を変更したいときは、変更したい選択肢→つなぎ直したい場所の順に選んでください。選択の解除や変更は、すべての組み合わせを作る前であれば行えます。

左右の選択肢を交互にタッチして線でつなごう。

基本ルール

制限時間内に下画面をタッチ、スライドしてクイズに答えてください(→P.6～10)。正解すると、制限時間の残り時間に応じた得点が加算されます。不正解や時間切れ(残り時間0)になると得点が入りません。クイズを通して得た得点で勝敗が決まります。

このゲームでは、以下の方法でクイズに挑戦できます。

◆対戦の種類

授業(トーナメント戦)	「アカデミーモード」の授業では、トーナメント戦を行います(→P.20～23)。各試合ごとに得点が高い上位数名が勝ち上がっていきます。 ※「クイックマッチモード(→P.36～44)」の各項目でも行えます。
ホウキレース [P.29、45]	ホウキに乗って飛距離や順位を競います。ホウキのスピードはクイズに正解するほど上がっていきます。
1対1	学園内の生徒と1対1で戦い、得点を競います。おもに「アカデミーモード」の校内(→P.17)で生徒に話しかけると行えます。
協力対戦 [P.24、40]	ほかの生徒と協力して戦います。クイズに答えていき、味方生徒との合計得点で敵と競ったり、合計得点でモンスターを攻撃して倒したりします。

◆その他

予習	ジャンルと出題カテゴリを選んで予習をします。クイズがすべて終わったときに合計得点が合格点を超えていると合格です。「アカデミーモード」の「討論の間(→P.29)」や「クイックマッチモード」の「自習室(→P.44)」などで行えます。
実力テスト[P.33]	好きなジャンルを選んでクイズに挑戦し、自分の実力を試すことができます。
検定試験[P.33]	好きなテーマを選んでクイズに挑戦し、試験終了時に獲得した合計点数に応じたランクに認定されます。

ゲームの始め方

本体の電源がOFFになっていることを確認し、DSカード差し込み口にこのゲームのDSカードをカチッと音がするまで、しっかり差し込んでください。

1 本体の電源をONにすると、右の画面が表示されます。内容を理解したらタッチスクリーンをタッチしましょう。

2 本体のメニュー画面で、「クイズマジックアカデミーDS～ふたつのじくうせき～」のパネルをタッチすると、タイトル画面が表示されます。下画面をタッチしてデータセレクト画面に移ってください。

※右の画面はニンテンドーDS/DS Lite本体を使っている場合の画面です。

※ニンテンドーDS/DS Lite本体を使っていて、起動モードをオートモードに設定している場合は、この操作は必要ありません。詳しくは本体取扱説明書をご覧ください。

データセレクト画面

3つのプレイデータからプレイしたいものを選んでください。データを消したいときは「消去」を選び、続いて消すデータを選びましょう。

最初からプレイする場合

「新規データ作成」を選び、プレイデータの新規作成を行いましょう(→P.14)。データの作成が終わるとモードセレクト画面(→P.15)に移ります。

続きからプレイする場合

進行状況が保存されているデータを選びます。「データをロードしますか?」と表示されるので、データを読み込む場合は「はい」を選び、モードセレクト画面に進みましょう。

プレイデータの新規作成

ゲームの進行状況や成績は、データセレクト画面で選んだデータに保存されます。新たにプレイデータを作るときは、データセレクト画面で「新規データ作成」を選び、以下の手順でプレイヤーのデータを入力してください。なお、データは最大3つまで作ることができます。

1 性別とキャラクターを選ぶ

性別とキャラクターを選んでください。「このキャラクターでよろしいですか?」と表示されるので、「はい」を選びましょう。

2 名前と学校名を入力する

下画面の文字パネルをタッチしてプレイヤーの名前を入力してください。「決定」を選ぶと学校名入力に移ります。なお、名前は6文字、学校名は9文字まで入力することができます。

※学校名の最後には自動的に「校」がつきます。ただし、「学園」など一部の定型文のあとには追加されません。

文字パネル切り替え

「定型」は学校名入力時のみ表示されます。

3 住んでいる地域を選ぶ

住んでいる地域を選びます。地方→都道府県の順に選んでください。「この地域でよろしいですか?」と表示されるので、「はい」を選ぶとデータが作成されます。

※プレイヤーデータはゲームを開始すると変更できません。

モードセレクト画面

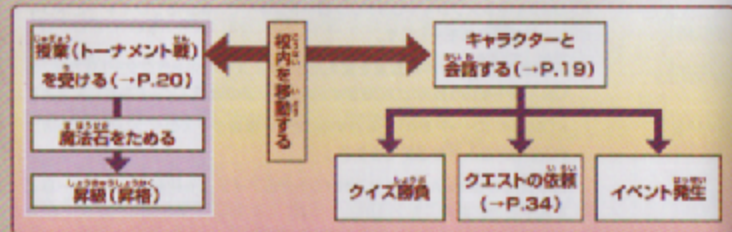
下の7つのモードからタッチして選んでください。「戻る」を選ぶとデータセレクト画面にもどります。

モード	説明
アカデミーモード [P.16～35]	マジックアカデミーの生徒となって授業(トーナメント戦)を受けるモードです。
クイックマッチモード [P.36～44]	トーナメント戦やWi-Fiイベントなど、クイズを中心にプレイできるモードです。DSワイヤレス通信やニンテンドーWi-Fiコネクションを使えば、複数人でプレイすることもできます。
ミニ大会モード [P.45]	DSワイヤレスプレイやDSダウンロードプレイで、ほかのプレイヤーとホウキレースを行えるモードです。
オプション	音楽や効果音、音声の音量を変えたり、クイズ中のキャラクター(立ち絵)のON／OFFを切り替えたりできます。メッセージの表示スピードも変更できます。
QMAリンク [P.46]	KONAMI ID(→P.54)を入力することで、復習クイズのダウンロードや限定ダンジョンの入手などができます。
APリンク [P.47]	日本全国の無線LANアクセスポイントからアイテムや仲間キャラクターなどを入手できます。
Wi-Fi設定	ニンテンドーWi-Fiコネクションの設定を変更します。 ※別冊のニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブックをご覧ください。

アカデミーモード【進め方】

プレイヤーはマジックアカデミーの生徒となって学園生活を送ります。
たくさんの授業(トーナメント戦)を受けて階級を上げていき、賢者をめざしましょう。

ゲームの進め方

マジックアカデミーでは、生徒同士がクイズで成績を競い合います。
生徒は授業(トーナメント戦)の成績によって授与される魔法石(→P.23)をためることで昇格していきます。ほかの生徒に勝ち、魔法石を手に入れましょう。
また、授業(トーナメント戦)以外にも校内のさまざまな場所に移動してほかの生徒と会話したり、クイズで力試ししたりして学園生活を楽しむこともできます。ときにはさまざまなクエストを依頼されたり、イベントが起こることもあります。

授業(トーナメント戦)を受ける

自分の教室(→P.26)に行き、担任の先生に話しかけて授業(トーナメント戦)を受けましょう。ほかの生徒たちとクイズの成績を競い合い、階級を上げていってください。

キャラクターとコミュニケーションを取る／校内を歩く

学園の生徒や先生に話しかけてコミュニケーションを取ったり、さまざまな場所を移動したりできます。状況によっては生徒などから情報をもらったり、イベントが起こることもあるので、校内を移動して見つけた生徒には積極的に話しかけてみましょう。

生徒に話しかけたら……

クイズ対決を挑まれた！

勝ってマジカ(→P.27)ゲット！

アカデミーモード【画面の見方】

「アカデミーモード」では校内を歩き回ることができるので、さまざまな場所に移動してみましょう。キャラクターに話しかけると、会話画面が表示されます。

校内の見方

プレイヤーを移動させてさまざまな場所に行けます。また、「メニュー」をタッチすると、ステータスの確認や移動場所の指定などができます（→P.34～35）。

マップ

校内のマップです。下はおもなアイコンです。

- 現在地
- 先生
- 上り階段
- 男子生徒
- 下り階段
- 女子生徒

現在いるフロア

メニュー

タッチするとメニューが表示されます。

ドア表示

入ることができるドアには▼が表示されます。

校内での操作

下画面をタッチするか十字ボタンを押すと、プレイヤーが移動します。移動させたい方向をタッチし続けてください。キャラクターがその方向に移動します。各部屋に入るときは、ドアの方向に移動してください。▼の上に表示されている行き先に移動できます。
また、下画面にいるキャラクターをタッチするか、キャラクターに向かってAボタンを押すと、話しかけることができます。

移動する

話しかける

会話画面

校内にいるキャラクターに話しかけたり、イベントなどが起こると会話画面が表示されます。下画面をタッチするか、Aボタンを押して会話を進めてください。

アカデミーモード【授業(トーナメント戦)の進め方】

自分の教室に行き、先生に話しかけると授業(トーナメント戦)が始まります。
多くのクイズに正解して得点を獲得し、勝ち抜いていきましょう。

クイズ画面の見方

下画面の解答欄は、出題カテゴリ(→P.6～10)によって表示が異なります。

プレイヤー情報

1 ジャンルと出題カテゴリ

2 クイズを行っている場所(地名)

3 全国正解率

現在のクイズを全国のプレイヤーがどれだけ正解できたかを、%で表します。

4 対戦者の回答

プレイヤーが答えるよりも先に対戦者が答えを選ぶと💡が表示されます。プレイヤーが回答すると、対戦者の答えと正解／不正解が表示されます。

5 クイズ

クイズによっては文章が少しずつ表示されていくものもあります。

6 現在の成績

正解(○)、不正解(×)、これから出題されるクイズ(●)です。

7 回答欄

ここをタッチ、スライドして回答します。

プレイヤー情報

8 プレイヤーの名前

9 プレイヤーの組(→P.23)

10 プレイヤーの階級と級(段)

11 得点

獲得した得点の合計です。得点は正解すると加算されます(→P.11)。

12 制限時間

クイズが出題されると減りはじめ、なくなると時間切れになります。

※一部のクイズ画面では、プレイヤー情報に対戦相手の得点も表示されます。

授業の流れ

予選・前半戦→予選・後半戦→準決勝→決勝戦の順に行います(→P.22)。各試合ではいくつかのクイズが出題され、全問終了時の得点が高い順に次の試合へと進めます。各試合で決められた上位人数に入っていない場合は敗北し、結果発表(→P.23)になります。

予選（前・後半戦）

予選は前半戦と後半戦に分かれており、それぞれランダムに決められたジャンルと出題カテゴリでクイズが出題されます。前半と後半の合計得点で上位6名までに入ると、準決勝に進むことができます。

準決勝

表示された中からクイズの出題カテゴリを選ぶことができます。上画面に制限時間が表示されるので、制限時間内に下画面をタッチして選んでください。ここで上位4名までに入ると決勝戦に進みます。

決勝戦

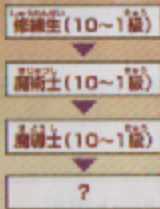
ここで1位になると優勝です。決勝戦では各生徒がそれぞれ選んだジャンルや出題カテゴリ、難易度から数問ずつクイズが出されます。制限時間内に、好きなジャンルと出題カテゴリ、難易度を選んでください。

※選べる難易度は予習を進めると増えていきます。

結果発表と魔法石授与

途中で負けたり、決勝戦が終わるとトーナメント戦終了です。勝った相手生徒の階級に応じて魔法石が授与されます。なお、予選で敗北しても、それまでに勝った生徒の分の魔法石が手に入ります。その後最終結果に移り、予選からの得点や、今回と過去2回の戦績、獲得マジカ（→P.27）が表示されます。確認したら「次へ」を選んでください。

階級について

生徒は複数の階級に分けられており、さらに1階級は10個の級（段）に分かれています。生徒は授業（トーナメント戦）やダンジョン攻略（→P.24～25）などで魔法石を集めると級（段）が1つずつ上がっていき、その階級の1級（10段）になったあと一定量の魔法石を集めると昇格します。授業（トーナメント戦）での対戦相手はプレイヤーの階級で変化します。

組について

生徒は階級や級のほかに、実力に応じて6つの組に分けられています。組はクイズの成績によって変動し、好成績であれば昇格しますが、成績が悪くなると降格してしまうので注意しましょう。出題されるクイズの難易度は組によって変わります。

アカデミーモード【ダンジョン攻略】

「転送室(→P.32)」に行ったり、イベントが起こったりするとダンジョン内のモンスターを倒すダンジョン攻略に挑戦できます。クイズに正解して敵を攻撃しましょう。

参加者選択

まずはプレイ人数を選びます。1人で遊ぶ場合は「シングルプレイ」を選んでください。DSワイヤレスプレイで協力対戦の参加者を募る場合は「親機で始める」を選び、参加者がそろうまで待ちましょう。全員そろったら「決定」を選んでください。続いて参加させるキャラクターを仲間(→P.35)になったキャラクターから選びましょう。

※「親機で始める」では最大8人まで同時にプレイできます。DSワイヤレスプレイを始める前にP.41、43をよく読んでおいてください。

ルート選択

制限時間内にルート(ジャンル)をタッチして選んでください。DSワイヤレスプレイの場合は、多数決でルートが決まります。

戦闘開始

ダンジョン攻略では、クイズの得点に応じてモンスターにダメージを与えることができます。戦闘はターン制です。一定数のクイズに答えたあと、モンスターへの攻撃→モンスターからの攻撃(味方側は防御態勢)になります。プレイヤー(キャラクター)の得点が、モンスターの攻撃力より低いと脱落してしまうので注意しましょう。

モンスターの残りHP(体力)

モンスターへのダメージ

多くのダメージを与えるには

連続でクイズに正解すると、一度に敵に与えるダメージが多くなります。また、プレイヤーの装備を変えること(→P.28)でも攻撃力を変化させることができます。さらに、ほかのプレイヤーや自分の仲間と一緒に戦うと、協力攻撃ができることもあります。

戦闘終了

モンスターをすべて倒すとダンジョンクリアとなり、モンスターを倒す前に全滅すると敗北です。クリアまたは敗北するとトータルスコアが表示され、得た魔法石やマジカ、アイテムなどが表示されます。

アカデミーモード【校内施設】

校内のおもな施設を紹介します。このほかにもさまざまな施設があるので、校内を散策してみてください。なお、一部の施設はゲームを進めていくと利用できるようになります。

教室

校内の教室では、授業(トーナメント戦)や各ジャンルの予習などができます。

自分の教室では

自分の教室に行くと、授業(トーナメント戦)を受けることができます。担任の先生に話しかけて授業(トーナメント戦)を始めてください(→P.20 ～ 23)。

特別教室では

美術室や図書館、グラウンドなどの特別教室では、その場所にいる先生(→P.52)の担当ジャンルの予習ができます。なお、特別教室での予習では、出題カテゴリを選ぶことはできません。

購買部

マジカを使って「カスタマイズアイテム」や「あいさつコメント」が買えます。また、買ったカスタマイズアイテムを身につけることもできます。購買部に入るとメニューが表示されます。「カスタマイズアイテム」、「更衣室(→P.28)」、「あいさつコメント(→P.28、29)」から選びましょう。

カスタマイズアイテム

カスタマイズアイテムを買います。下画面のリストから欲しいカスタマイズアイテムを選んでください。「購入」を選ぶと購入できます。

現在所有マジカ

現在持っているマジカです。マジカは校内で使えるお金で、生徒とクイズで対決したり、授業(トーナメント戦)を受けたりすると手に入ります。

更衣室

持っているカスタマイズアイテムを装備し、キャラクターの外見を変更することができます。
下画面のアイテム名をタッチして装備してください。装備しているものをタッチすると解除できます。装備が終わったら「決定」を選んでください。「戻る」を選ぶと装備が反映されない状態で前の画面にもどります。

現在の装備状況が反映されます。

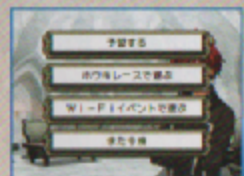
全プレイデータ共通で使えます。「購買部」で買い直すと 共 が消えます。

あいさつコメント

授業(トーナメント戦)の参加者発表時に表示される、あいさつコメントの単語(記号)を買います。欲しい単語や記号を選び、「購入」をタッチしてください。なお、単語や記号は一度に複数購入することができます。

表示を切り替えます。
- 五十音　五十音順に表示
- 文字数　文字数が少ない順に表示
- 価格　価格が安い順に表示
- 記号・数字　記号や数字を表示

討議の間

ゲームを進めると、ジャンルごとにクイズに挑戦する予習ができるようになります。ジャンル→出題カテゴリの順に選んでクイズを始め、合格点をめざしましょう。また、ホウキレース(→P.45)やWi-Fiイベント(→P.38)で遊ぶこともできます。

あいさつコメントを編集する

「あいさつコメント」で「編集画面へ」を選ぶと、あいさつコメントを編集できます。
下画面のリストから単語を選んで入力したり(最大10文字)、ふきだしの形を変更したりしましょう。上画面に入力したコメントが表示されます。入力が終わったら「決定」を選んでください。単語購入画面にもどるときは「購入画面へ」を選びましょう。

自室

寮にある自室では、進行状況の保存や成績などを確認することができます。なお、「戻る」を選ぶと校内(→P.18)にもどります。

Wi-Fiメニュー

「Wi-Fi接続」では、ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続してランキングの閲覧(→P.38)やクイズ問題のダウンロード(→P.39)などができます。また、「Wi-Fi設定」では、ニンテンドーWi-Fiコネクションの設定を変更します。

友達設定

友達リストの編集や自分の友達コードの確認などができます。3つの友達設定メニューから選んでください。

◆友達設定メニュー

友達リスト	これまでに登録した友達を確認します。下画面の「登録」を選ぶと、登録画面で友達をリストに登録でき、「削除」では登録済みの友達をリストから消すことができます。
登録	友達を24人までリストに登録することができます。下画面をタッチして番号を登録してください。
自分の友達コード	自分の友達コードを確認します。この番号を友達に登録してもらいましょう。

※初めてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したときに、そのプレイデータの友達コードが作成されます。一度ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続しないと表示されません。
※友達コードはプレイデータごとに異なります。
※DS本体とDSカードは初めて接続したときのものを、それ以後も必ずセットにして接続してください。詳しくは別冊のニンテンドーWi-Fiコネクション ガイドブックをご覧ください。
※友達コードは、お互いによく知っている人同士で安心して遊べるようにするための仕組みです。インターネットの掲示板などで、知らない人と友達コードを交換すると、改造データを受け取ってしまったり、不快な気持ちになる言葉を使用されたりする危険があります。知らない人には自分の友達コードを教えないようにしてください。
※ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続すると、プレイヤーの名前が多くの人の目に触れる可能性があります。プレイヤーの名前には、個人を特定できるような重要な情報やほかの人が不快な気持ちになるような言葉は使用しないでください。

更衣室

持っているカスタマイズアイテムを装備することができます(→P.28)。下画面に表示されたアイテム名をタッチしてください。

メダルコレクション

クエストをこなして(→P.34)集めたメダルを確認できます。

個人情報閲覧

選んでいるプレイデータでの対戦成績やクイズの正解率を確認できます。また、ガイドを担当する先生(説明をしてくれるキャラクター)を変更することができます。

※「対戦成績」や「正解率」は「クイックマッチモード」での成績を含めた、全モードのものです。

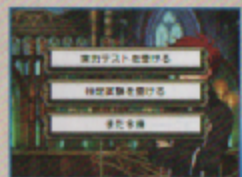
セーブ

進行状況を現在のプレイデータに上書き保存します。データを保存するときは「はい」を、保存しないときは「いいえ」を選んでください。**授業(トーナメント戦)終了時などのオートセーブでは、シナリオの進行状況やアイテム、対戦成績などが保存されないので、必ず自室や「メニュー(→P.35)」でセーブしてください。**

転送室

ダンジョン(→P.24～25)に挑戦できます。ダンジョン攻略をする場合は「ダンジョン攻略に行く」を選び、挑戦するダンジョンを選んでください。攻略可能なダンジョンは、ゲームを進めると増えていきます。

診断の間

実力テストや検定試験を受けることができます。受けたい方を選んでください。

実力テスト

ジャンルとテーマを選ぶと、実力テストが始まります。全部で18問出題されるクイズに答え、得点を稼いでください。最終問題を終えた時点の合計得点によってランクが決まります。

検定試験

受けたい検定試験を選ぶと、内容に合った問題が全部で18問出題されます。最終問題を終えた時点の合計得点によってランクが決まります。

アカデミーモード【メニュー】

校内で「メニュー」をタッチすると、6つのメニューが表示されます。
校内にもどるときは、もう一度「メニュー」をタッチしてください。

ステータス

所有しているマジカ(→P.27)や魔法石(→P.23)、現在装備しているカスタマイズアイテム(→P.28)など、プレイヤーのステータスを確認できます。

クエストノート

これまでに受けたクエストを確認したり開始できます。下画面にリストが表示されるので、タッチして選んでください。詳細は上画面に表示されます。

クエストを進めよう

校内画面でキャラクターに話しかけると、アイテムを届けたり、クイズで対決するなどのクエストを依頼されることがあります。クエストに成功すると友情の証としてメダルが手に入ります。入手したメダルは自室の「メダルコレクション」で確認できます。

アイテム

持っているアイテムを確認できます。下画面のアイテム名をタッチしてください。上画面に詳細が表示されます。アイテムは身につけることができる「カスタマイズアイテム」の各部位と、ゲームを進める上で重要な「大事なもの」に分けられています。

仲間

イベントをクリアして仲間になったキャラクターを確認できます。下画面のキャラクター名をタッチしてください。上画面に名前や階級などの詳細が表示されます。

※上画面右のグラフはジャンルごとの「知識」と、出題カテゴリごとに「速度」を平均した値を表しています。

移動

これまでに行ったことのある場所が一覧で表示され、その場所に移動することができます。移動したい場所をタッチしてください。

モードセレクトへ

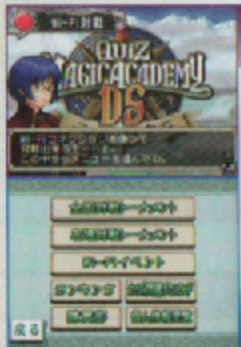
進行状況を保存してモードセレクト画面(→P.15)にもどります。シナリオの進行状況やアイテムなどは、ここか自室の「セーブ」でしか保存されないので注意してください。

クイックマッチモード【Wi-Fi対戦】

ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続して、全国のプレイヤーと対戦、協力プレイができます。モードセレクト画面で「クイックマッチモード」→「Wi-Fi対戦」の順に選びましょう。

※初めてニンテンドーWi-Fiコネクションに接続したときに、友達コード(→P.31)が作成されます。
※友達コードはプレイデータごとに異なります。
※ニンテンドーWi-Fiコネクションに接続中は、関係規約、マナー、法令などの規則を必ず守ってお楽しみください。

全国対戦トーナメント

全国のプレイヤーから対戦相手を見つけてトーナメント戦を行います。Wi-Fi対戦のメニューで「全国対戦トーナメント」を選んだら、対戦相手が見つかるまでしばらく待ちましょう。対戦相手が決まるとトーナメント戦が始まります(P.20～23)。

対戦相手が見つからないときは

一定時間経っても対戦相手が見つからないときは、コンピュータとの対戦になります。ほかのプレイヤーと対戦したい場合は、しばらく経ってからもう一度「全国対戦トーナメント」を選んでください。

友達対戦トーナメント

「友達リスト(→P.31)」に登録した友達とトーナメント戦で戦うことができます。Wi-Fi対戦のメニューで「友達対戦トーナメント」を選び、対戦相手が見つかるまで待ちましょう。対戦相手が決まるとトーナメント戦が始まります。トーナメント戦のルールは「アカデミーモード」と基本的に同じです。

予習を始める

「全国対戦トーナメント」や「友達対戦トーナメント」で対戦相手の検索中に、画面右下の「予習する」を選ぶと、待ち時間にクイズの予習に挑戦することができます。好きなジャンルと出題カテゴリを選んで予習を始めてください。

Wi-Fiイベント

ほかのプレイヤーと協力してダンジョンを攻略したり(→P.24～25)、ホウキレースで対戦したり(→P.45)することができます。

参加するイベントを選ぶ

Wi-Fi対戦のメニューで「Wi-Fiイベント」を選ぶと、現在開催中のイベントが一覧で表示されるので、この中から参加したいものを選んでください。続いて一緒にプレイするプレイヤーを「全国から募集」か「友達から募集」から選び、参加者を待ちましょう。参加者が見つかるか一定時間が経つとイベントが始まります。

※対戦相手が見つからないときは、コンピュータとの協力または対戦になります。

ランキング

ランキングを見ることができます。
Wi-Fi対戦のメニューで「ランキング」を選んだら、続いてランキングの種類を選びましょう。

クイズ問題ダウンロード

新しいクイズ問題をダウンロードできます。Wi-Fi対戦のメニューで「クイズ問題ダウンロード」→「はい」の順に選んでください。

購買部

手に入れたマジカを使ってアイテムを買ったり、キャラクターの装備を変更することができます(→P.27～28、29)。

個人情報閲覧

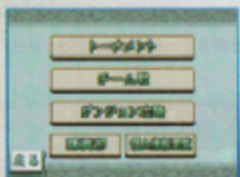
遊んでいるプレイデータでの「対戦成績」や「正解率」を確認できます。また、ガイド(説明をしてくれるキャラクター)を切り替えることができます。

※「対戦成績」や「正解率」は「アカデミーモード」での成績を含めた、全モードのものです。

クイックマッチモード【シングル/ワイヤレス対戦】

1人でトーナメント戦やチーム戦、ダンジョン攻略に挑戦できます。
また、DSワイヤレス通信を使ったマルチプレイもできるモードです。

シングル/ワイヤレス対戦メニュー

モードセレクト画面で「クイックマッチモード」→「シングル/ワイヤレス対戦」の順に選ぶと、下の5つのメニューが表示されます。

トーナメント	1人で、またはほかのプレイヤーとトーナメント戦を行います(P.20～23)。
チーム戦	1人で、またはほかのプレイヤーとチーム戦を行います。2つのチームに分かれて得点を競います。仲間のプレイヤーまたはコンピュータと協力して高得点を獲得してください。
ダンジョン攻略	1人で、またはほかのプレイヤーとダンジョン攻略に挑戦します(→P.24～25)。
購買部	手に入れたマジカで買い物をします(→P.27～28、29)。
個人情報閲覧	クイズの成績など、プレイヤーの情報を確認します(→P.39)。

遊び方を選ぶ

「トーナメント」、「チーム戦」、「ダンジョン攻略」では、下の遊び方から選べます。

シングルプレイ	1人で挑戦し、ほかのキャラクターはすべてコンピュータになります。
親機で始める	親機となってトーナメント戦や試合などを主催します。参加者が全員そろったら、「決定」をタッチしてください。
子機で始める	子機となって親機が主催しているトーナメント戦や試合などに参加します。親機リストから参加する親機の名前を選んでエントリーし、親機が参加を締め切るまで待ってください。

DSワイヤレス通信(DSワイヤレスプレイ)の方法

用意するもの

ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi…プレイする人数分の台数(最大8台)
「クイズマジックアカデミーDS ～二つの時空石～」カード…プレイする人数分の枚数(最大8枚)

操作手順

1. 各本体の電源がOFFになっていることを確認し、各本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。
3. 本体のメニュー画面で「クイズマジックアカデミーDS～ふたつのじくうせき～」をタッチしてください。
4. 以後の操作方法は、24ページ、40ページ、45ページをご覧ください。

DSワイヤレス通信(DSダウンロードプレイ)の方法

ニンテンドーDS・ニンテンドーDS Lite・ニンテンドーDSi … プレイする人数分の台数(最大4台)
「クイズマジックアカデミーDS 〜二つの時空石〜」カード …………………… 1枚以上
※DSカードの枚数がプレイ人数より少ない場合でもゲームを楽しむことができます(最低1枚必要)。

操作手順[DSカードを差し込む本体]

メニュー画面

1. 本体の電源がOFFになっていることを確認し、本体にDSカードを差し込んでください。
2. 本体の電源をONにしてください。
3. 本体のメニュー画面で「クイズマジックアカデミーDS〜ふたつのじくうせき〜」をタッチしてください。
   ※右の画面は、ニンテンドーDS/DS Liteの場合の画面です。
4. 以後の操作方法は、45ページをご覧ください。

操作手順[DSカードを差し込まない本体]

ゲームリスト画面

1. 本体の電源をONにしてください。
2. 本体のメニュー画面で「DSダウンロードプレイ」をタッチしてください。ゲームリスト画面が表示されます。
3. 「ホウキレースダウンロードプレイ」をタッチしてください。ダウンロード確認画面が表示されます。
4. 正しければ「はい」をタッチしてください。DSカードの差し込まれた本体からデータのダウンロードを開始します。
5. 以後の操作方法は、45ページをご覧ください。

⚠ 航空機内でのワイヤレス通信の禁止について

- 航空機内でのワイヤレス通信は、航空法によって禁止されています。処罰の対象にもなりますので、絶対に行わないでください。
- ワイヤレス通信機能は、次のようなときにONになります。航空機内では、絶対にこれらの操作を行わないでください。
  - のアイコンが表示されている項目を選んだとき。
  - 通信の開始を確認するメッセージが表示された後、それを承諾する項目を選んだとき。
- 次のような場合、ワイヤレス通信機能がONになっています。航空機内で使用中にこれらの状態になっているときは、すぐに電源をOFFにしてください。
  - 画面に のような受信強度アイコンが表示されているとき。
  - 本体の電源ランプまたは無線ランプが「チカチカッ」と2連続の点滅を繰り返しているとき。
- 航空機内でニンテンドーDSi本体を使用する場合、必ず本体設定から無線通信の設定をOFFにしてご使用ください。

通信プレイに関するご注意

- 通信中の画面に表示されるアイコン は、電波の受信状態を示すアイコン(受信強度アイコン)です。受信電波が強いほど、アンテナの数が多くなり、快適な通信プレイを行うことができます。

アンテナの数	0本	1本	2本	3本
電波の受信強度	弱 ◀		▶ 強	

- 快適な通信を行うために、次のことを参考に通信プレイを行ってください。
  - 通信相手の本体との距離は10m以内、もしくは受信強度アイコンのアンテナの数が2本以上となる距離とし、間に人や物など、障害物が入らないようにしてください。
  - 電波干渉の原因となる機器(電子レンジ・コードレス機器など)によって、通信プレイに支障が出る場合は、その場所から離れるか、電波干渉の原因となる機器の使用を中止してください。
- ニンテンドーDSi本体で通信プレイを行う場合、本体設定の無線通信をONにしてください。

クイックマッチモード【自習室】

クイズの予習をしたり、テストや試験を受けることができる1人用のモードです。トーナメント戦やダンジョン攻略に備えて、ここで勉強しておきましょう。

自習室メニュー

モードセレクト画面(→P.15)で「クイックマッチモード」→「自習室」を選ぶと、下のメニューが表示されます。

予習	好きなジャンルと出題カテゴリを選んでクイズに挑戦することができます。
実力テスト	好きなジャンルを選んで実力テストを行い、ジャンルごとに自分の実力を知ることができます(→P.33)。
検定試験	好きなテーマを選んで検定試験に挑戦します(→P.33)。
購買部	手に入れたマジカで買い物をします(→P.27～28、29)。
個人情報閲覧	クイズの成績など、プレイヤーの情報を確認します(→P.39)。

※「QMAリンク」で復習クイズを入手すると(→P.46)、メニューに「復習」が追加されます。

ミニ大会モード

DSワイヤレス通信を使って最大6人でホウキレースを楽しめます。なお、「ダウンロードプレイ」を選ぶと、このゲームを持っていないプレイヤーも参加できます。

※「ダウンロードプレイ」では最大4人で遊ぶことができます。
※「ミニ大会モード」を始める前にP.41～43をよく読んでおいてください。

ミニ大会モードの始め方

モードセレクト画面で「ミニ大会モード」を選ぶと、下のメニューが表示されます。

DSワイヤレス対戦	このゲームを持っているプレイヤーと、最大6人でホウキレースを行います。親機となってレースを主催するか、子機として参加するかを選んでください。
ダウンロードプレイ	このゲームを持っていないプレイヤーも含めて、最大4人でホウキレースを行います。ゲームを持っているプレイヤーは親機で始めるか、子機で始めるか選んでください。ゲームを持っていないプレイヤーはP.42をよく読んでこのゲームのデータをダウンロードし、レースに参加してください。

ホウキレースの遊び方

ホウキに乗ってレースを行い、誰が一番遠くまで飛べるか距離を競います。レースは前・後半戦に分かれており、後半戦が終わった時点でトップのプレイヤーが勝ちになります。ホウキはクイズに正解するとスピードが上がり、時間とともにスピードが落ちていきます。失速しないよう、連続で正解してトップをめざしましょう。

※「ダウンロードプレイ」時は、前・後半戦に分かれていません。

QMAリンク

このモードはアーケード版「クイズマジックアカデミー 7」と連動したダウンロードサービスです。ご利用にはKONAMI ID（→P.54）が必要です。

QMAリンクの始め方

モードセレクト画面（→P.15）で「QMAリンク」を選び、続いて接続方法を「DS本体で接続（Wi-Fi通信）」または「e-AMUSEMENT SPOT（→P.48）」から選んでください。Wi-Fi通信の場合は接続に成功すると下のメニューが表示されます。e-AMUSEMENT SPOTの場合は、接続すると利用規約が表示され、続いてログイン（→P.49）に成功すると下のメニューが表示されます。

特典入手

カスタマイズアイテムやQMAリンク限定のダンジョンなどをダウンロードできます。

復習クイズ入手

アーケード版「クイズマジックアカデミー 7」をプレイした結果から、プレイヤーが苦手としているクイズを復習クイズとしてダウンロードできます。P.53の手続きを行ったあと、画面の説明をよく読んでダウンロードしてください。復習クイズをダウンロードすると、「アカデミーモード」の討論の間（→P.29）で復習できるほか、「クイックマッチモード」の「自習室」に「復習」が追加され、ここでも復習できるようになります（→P.44）。

※ダウンロードの前に、P.53をよくお読みください。

APリンク

「APリンク」では、屋内や屋外にある無線LANアクセスポイント（無線AP）からアイテムや仲間を手に入れることができます。

APリンクの始め方

無線APの近くでモードセレクト画面の「APリンク」を選び、リンクを始めてください。下画面にメーターが表示され、このメーターが赤いラインまで伸びると「入手」が点灯します。点灯した「入手」をタッチすると、アイテムや仲間などを手に入れることができます。

リンクを終えるときは、「戻る」をタッチしてください。

※同じ無線APから取得できるアイテムは1つです。

※アイテムや仲間などを入手したあとは、一定時間経たないと再びアイテムなどを入手することができません。

メーター

アイテムが入手できる無線APが近くにあると、メーターが上がります。

e-AMUSEMENT SPOT

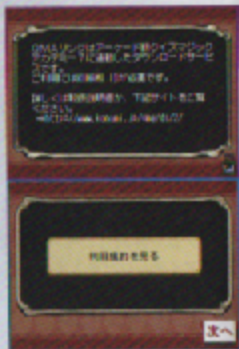
アミューズメント施設などのe-AMUSEMENT SPOT設置場所でこのゲームを起動すると、無線LANに接続してゲームを楽しむことができます。

e-AMUSEMENT SPOTとは

e-AMUSEMENT SPOTとは、全国のアミューズメント施設などに設置されている無線LANスポットです。DS本体とこのゲームのソフトでe-AMUSEMENT SPOTに接続してゲームを楽しむことができます。

※e-AMUSEMENT SPOTの接続方法についてはP.49をご覧ください。

※e-AMUSEMENT SPOTの利用にはKONAMI ID(→P.54)が必要です。

※e-AMUSEMENT SPOTについて詳しくはP.54～56をご覧ください。なお、詳細は下記サイトにてご確認いただけます。
www.konami.jp/easpot

e-AMUSEMENT SPOTでの接続方法

全国のアミューズメント施設など、e-AMUSEMENT SPOT設置場所でこのゲームを起動し、「クイックマッチモード」の「Wi-Fi対戦」を始めるか(→P.36)、「QMAリンク(→P.46)」で「e-AMUSEMENT SPOT」を選んで無線LANまたはe-AMUSEMENT SPOTに接続すると利用規約が表示されます。「同意する」を選んでログイン画面に進んでください。

ログイン

ログイン画面が表示されたら、画面の指示にしたがい、KONAMI IDとパスワードを入力しましょう。ログインに成功すると、e-AMUSEMENT SPOTに接続できます。

※KONAMI IDについてはP.54をご覧ください。

キャラクター紹介

Characters

男子生徒

レオン

セリオス

カイル
ラスク

サンダース

タイガ

ユウ

クロニカ

ケイオス

女子生徒

ルキア

シャロン

クララ

アロエ

マラリヤ

ユリ

セラ

ヤンヤン

リエル

ライラ

先生

アメリア先生

マロン先生

ガルーダ先生

フランシス先生

リディア先生

ロマノフ先生

ミランダ先生

エリーザ先生

サツキ先生

復習クイズ(P.46)をダウンロードする前に

アミューズメントマシンの「クイズマジックアカデミー 7」のセーブデータが入っているe-AMUSEMENT PASSが、KONAMI IDに登録してあるかご確認ください。

※KONAMI IDを取得するだけでは、サービスを受けられませんのでご注意ください。

KONAMI IDにe-AMUSEMENT PASSを登録するには下記サイトにアクセスし、ログインしてからマイページにて行ってください。
また、KONAMI IDには、複数のe-AMUSEMENT PASSを登録できます。
複数のe-AMUSEMENT PASSから、参照中のe-AMUSEMENT PASSを切り替える方法は下記サイトにてご確認ください。

パソコンからのご利用はこちら	www.ea-pass.konami.jp
携帯電話からのご利用はこちら(全キャリア共通)	http://am.573.jp

オンラインサービスについて

クイズマジックアカデミーDS ～二つの時空石～ オンラインサービス利用規約

ゲーム中に表示されるサービス利用規約をよく確認し、同意の上ご利用ください。

※利用規約は弊社の都合により変更されることがあります。最新版の利用規約は、サービス利用開始時、または、下記サイトにてご確認ください。

www.konami.jp/qma/ds/2

株式会社コナミデジタルエンタテインメント個人情報の取り扱い

弊社では個人情報保護方針を定め、お客様の個人情報を厳格に扱っております。

個人情報保護方針についてのお問い合わせは
株式会社コナミデジタルエンタテインメント　お客様相談室
電話番号　0570-086-573　　受付時間　月曜日～金曜日：9時～19時　土日祝日：10時～18時
※個人情報保護方針は、サービス利用開始時、または、下記サイトにてご確認ください。

www.konami-digital-entertainment.co.jp/privacy

KONAMI IDとは？

弊社のサービスをご利用いただく為に必要な、お客様専用のIDです。ご登録いただくことにより、e-AMUSEMENT SPOT利用の他、様々なサービスをご利用いただけます。
KONAMI IDは下記サイトより無料でご登録いただけます。パソコンもしくは携帯電話からアクセスしてください。

※KONAMI ID登録画面に表示されるKONAMI ID 利用規約をよく確認し、同意の上ご登録ください。

id.konami.net

e-AMUSEMENTとは？

全国に設置される弊社のアミューズメントマシンをオンラインでつなぐ弊社独自のネットワークサービスです。リアルタイムの全国ランキングや、全国規模の通信対戦、プレイデータ保存による継続プレイなど、アミューズメントマシンにこれまでになかった新しい遊びを提供いたします。

※詳細は、下記サイトにてご確認ください。

www.konami.jp/am/AM/eamu

e-AMUSEMENT PASSとは？

e-AMUSEMENT PASSは、弊社のアミューズメント商品専用の共通カードです。
e-AMUSEMENT PASSを使用することでe-AMUSEMENT PASS対応のアミューズメント商品のプレイゲームデータを保存することができます。一枚のe-AMUSEMENT PASSで、全てのe-AMUSEMENT PASS対応商品をご利用いただけます。

※詳細は、下記サイトにてご確認ください。

パソコンからのご利用はこちら	www.ea-pass.konami.jp
携帯電話からのご利用はこちら（全キャリア共通）	http://am.573.jp

e-AMUSEMENT SPOTとは？

e-AMUSEMENT SPOTとは、弊社が提供する無線LANスポットです。
無線LAN機能のあるゲーム機と対応タイトルにて接続することにより、様々なサービスをご利用いただけます。順次、全国のアミューズメントセンターにて提供してまいります。

※ご利用にはKONAMI IDが必要となります。詳細は、下記サイトにてご確認ください。

www.konami.jp/easpot

e-AMUSEMENT SPOT ご利用上の注意事項

e-AMUSEMENT SPOT接続サービスをご利用いただくにあたり、以下の注意事項に予めご承諾ください。

※ご利用上の注意事項は弊社の都合により変更されることがあります。最新のご利用上の注意事項は、サービス利用開始時、または、下記サイトにてご確認ください。

www.konami.jp/easpot

e-AMUSEMENT SPOT接続サービス利用規約

株式会社コナミデジタルエンタテインメント（以下「弊社」といいます）が提供するe-AMUSEMENT SPOT接続サービス（以下「本サービス」といいます）をご利用いただくにあたり、以下の事項に予めご承諾ください。

■本サービスの利用

1. 本サービスに付随して提供されるサービス（以下「対象サービス」といいます）を利用するためには、「KONAMI ID」を取得する必要があります。
2. 本サービスの利用は、原則として無料です。ただし、対象サービスを利用する場合、対象サービスによっては有料の場合があります。対象サービスをご利用いただくにあたっては、当該対象サービスが定める規約をご確認ください。
3. 弊社が本サービスを提供する区域においては、「風俗営業等の規制及び業務の適正化等に関する法律」（風営法）に基づく入場制限など法令、条例および規則等による制限を受ける場合があります。本サービスを利用する際は、当該法令、条例および規則等を遵守するようにしてください。
4. 弊社は、本サービスの内容または対象サービスの内容を、変更することができます。
5. 弊社は、本サービスの管理、接続拒否等のため、お客様が使用しているハードウェア、ソフトウェア、オンライン接続の情報を読み出すことができます。

■不正行為等の禁止

1. 本サービスを利用するにあたり、以下の各号に定める行為（以下「不正行為」といいます）を行わないでください。
   (a)弊社が許諾する手段以外によって接続すること。
   (b)通信内容の解析、改ざんを行うこと。
   (c)ネットワークを利用する上で予め想定または許容される行為以外の行為を行うこと。
2. 本サービスを利用中であると否とは問わず不正行為を可能とするプログラムまたはデータを、第三者に頒布（送信可能化することを含みます）しないでください。

■不保証

1. 本サービスは無線ネットワークでの提供という特質上、いかなる環境下でも利用可能なものではありません。
2. 本サービスの内容が、お客様の特定の目的に合致し、またはお客様の希望を満たすものであることについて、弊社はいかなる保証もいたしません。

■本サービスの中止・中断

1. 弊社は、お客様に事前に通知することなしに、本サービスの提供を中止し、または一時的に中断することがあります。
2. 本サービスの提供が中止または中断（システムダウン、サーバーエラーを含みます）した場合でも、これに基づいてお客様が被った損害について弊社は一切責任を負いません。

2006年12月7日制定

各サービス終了時の告知について：各サイト上で、30日前までに告知します。

おことわり

コナミデジタルエンタテインメントでは、より安全で楽しい商品をお客様にお届けするために、常に品質改善を行っております。そのため、お買い上げの時期によって、同一商品の中にも多少の違いが生じる場合がございますので、ご了承ください。なお、改善内容については、お答えできない場合がございます。

任天堂の許諾がない装置を使用した場合、このゲームはプレイできない可能性があります。

バックアップ機能に関するご注意

- □ このDSカードには、ゲームの成績や途中経過をセーブ（記録）しておくバックアップ機能がついています。
- □ むやみに電源をON/OFFする、電源ランプが点灯したままDSカードを抜き差しする、操作の誤り、端子部の汚れなどの原因によってデータが消えてしまった場合、復元はできません。ご了承ください。
- □ セーブデータを改造する装置の使用は、ゲームを正常に進められなくなったり、セーブデータが壊れたり消えたりする原因となりますので、絶対におやめください。万一このような装置を使用してセーブデータを改造された場合には、改造する前の状態に復元することはできませんので、十分にご注意ください。

年齢別レーティング制度・CEROマークについて

本製品は、コンピュータエンターテインメントレーティング機構（CERO）の審査を受け、商品パッケージの表面に「年齢区分マーク」及び裏面に「コンテンツアイコン」を表示しています。安心してご購入いただくための商品情報としてご活用ください。詳しくはCEROのホームページをご覧ください。 http://www.cero.gr.jp/

「年齢区分マーク」

CERO倫理規定に基づいて審査され、表示年齢以上向けの内容表現が含まれていることを示しています。マークには、A（全年齢）～Z（18才以上のみ）まで5種類あります。
※左の図はマークの一例です。

「コンテンツアイコン」

恋愛

対象年齢を決定した根拠となる表現を表すものです。恋愛、暴力など9つのカテゴリーに分かれています。
※左の図はアイコンの一例です。

株式会社 コナミデジタルエンタテインメント 〒107-8324 東京都港区赤坂9-7-2

商品情報満載のホームページ www.konami.jp

ご注意：ゲームの攻略方法、裏技等に関するご質問にはお答えできません。

電話でのお問い合わせ お客様相談室 0570-086-573

受付時間 平日 午前9:00～午後7:00まで
土日祝日 午前10:00～午後6:00まで

●ナビダイヤルは全国どこからでも市内通話料金でご利用いただけます。
●ナビダイヤルをご利用頂けない方は03-5771-0517にご連絡ください。

メールでのお問い合わせ お問合わせ総合案内 www.konami.co.jp/toiawase

おねがい：12才までのお子さまは、ほごしゃのかたといっしょに、おといあわせください。

RY119